

ÍNDICE TEMÁTICO

Distribución a librerías Mira Editores Concepción Arenal, 22 50005 Zaragoza Tel: 976 354165 Fax: 976 351043 e-mail: lcentral@ctv.es	INTRODUCCIÓN. ¿Qué, cómo, para qué, quién, porque...? 1 - Antes de empezar, conviene saber que... 1 CAPÍTULO 1. Conceptos básicos 11 - Qué es un ordenador 11 - Algo de historia para situarnos 11 - El ordenador como máquina 14 - Hardware y software 17 CAPÍTULO 2. Hardware: Parte I 21 - Qué hace un ordenador 21 - Componentes fundamentales del ordenador 22 CAPÍTULO 3. Hardware: Parte II 33 - Componentes fundamentales: Periféricos 33 - Interfases y buses 40 CAPÍTULO 4. Software: Principios generales 45 - Software 45 - Enchufando el ordenador 46 - El ordenador colgado 50 - Razones profundas 51 - Los buses de nuevo, por favor 57 - La “personalidad” del ordenador 58 - Las ventajas del ordenador... 62 - Y sus inconvenientes... 63 - Desarrollo de programas 64 - Modos de funcionamiento 68 - Modo texto y modo gráfico 71 - El precio del modo gráfico 73 - Variables y ficheros 75 - El gran farsante 78 - Opciones por defecto 79 CAPÍTULO 5. Software: Manejo de programas 81 - Solo ante el peligro 81 - Sólo hay que saber dos cosas 82 - Paneles de conexión 83	El precio incluye envío a contrareembolso dentro de España.	© Luis Membrado Giner. Todos los derechos reservados. Se autoriza la copia sin modificación de los ficheros originales en formato PDF. Si desea una copia impresa, por favor, compre un ejemplar en lugar de imprimirlo en vídeo. Le saldrá más económico y el resultado será de mejor calidad.
Distribución a particulares Luis Membrado Giner Andador Anayet, 4, 6ª C 50015 Zaragoza e-mail: lmg00009@micia.es lmg00009@teleline.es			Título: Léeme ya (Readme.1st) Manual mínimo crítico para PcCés Autor: Luis Membrado Giner Editor: John Pigeon Publisher ISBN: 84-605-7033-9 Dep. Legal: Z-3314-97 Formato: 17x24 cm, 771 páginas PVP: 5.000 Pts (30' 05 euros)

- Y luego vino el teclado	84
- Mejoras en la línea	87
- Editores de pantalla completa	93
- No todo son caracteres de control	94
- Y aparecieron los teclados para ordenador	99
- Ventanas y ratones	102
- Interfases gráficos	104
- All together now	107
- Consejos para programadores sádicos	110
- Sistemas de ficheros	113
- Una sesión con un experto	118
CAPÍTULO 6. PeCés: Hardware	123
- Nichos ecológicos	123
- Microinformática	125
- El PeCé	128
- PeCé estándar 1.994	135
- Viaje a las profundidades	157
- Distintos tamaños	168
- Defectos y virtudes	171
- ¿Y qué más?	173
- No funciona	179
CAPÍTULO 7. PeCés: MS-DOS/Windows. 181	
- Aplicándonos el cuento	181
- Tuercas 1: Discos	182
- Tuercas 2: Teclado	185
- Tuercas 3: Nombres	193
- Un poco de historia de MS-DOS	197
- Empezando por el principio	204
- Todo son ficheros, más o menos	210
- Abracadabra	216
- Abracadabra, pata de cabra	236
- Vade retro, Satán	240
- Voglio entrare per la finestra	260
- Más historia, ahora de Windows	263
- Claqué y ventanas	271
- Bailes modernos	283
CAPÍTULO 8. PeCés: Programas	307
- Un secreto a voces	307

- Tipos de programas	309
- Como forrarse vendiendo programas	313
- Otras formas de ganar pasta, aunque menos	320
- Hit parade	328
- Principios y criterios	342
- Principios...	347
- Editores de texto y calculadoras	347
- Bases de datos	353
- Hojas de cálculo	359
- Procesadores de textos	366
- Gráficos	374
- Herramientas	385
- Juegos	387
- Lenguajes de programación	392
- Y criterios...	395
- Caso 1: FileManager	401
- Caso 2: PADRE 404	
- Caso 3: Suites u Offices...	408
CAPÍTULO 9. PeCés: Productividad	415
- Al campo a trabajar	415
- Las acechanzas del maligno	425
- La trampa del programa imperfecto	433
- La trampa automovilística	433
- La trampa del ordenador de madera	435
- La trampa del ordenador universal	438
- La trampa de la configuración	439
- La trampa ergonómica	440
- La trampa vírica	441
- La trampa del exceso de confianza	445
- La trampa del trabajo temerario	445
- La trampa de la instalación	449
- La trampa de la protección contra copia	452
- La trampa organizativa	453
- La trampa del juego	454
- La trampa de la adoración al martillo	455
- La trampa del coste inesperado	455
- La trampa acumulativa	456
- La trampa a trozos	456
- La trampa Horrorface	457
- La trampa de la decisión equivocada	458
- La trampa tecnológica	461
- La trampa del periférico inadecuado	461
- La trampa del ordenador doméstico	463
- La trampa del vendedor	463
- La trampa demo	465
- La trampa publicitaria	465
- La trampa gorda	466
- La trampa de las anteojeras	466
- La trampa de la secta	467
- La trampa del baño turco	468
- La trampa novedosa	469
- La trampa del entorno cerrado	469

- La trampa de los grandes planes	470
- La trampa de lo mejor, enemigo de lo bueno	470
- La trampa de la actualización innecesaria	472
- La trampa de la actualización en cadena	473
- La trampa de la actualización ciega	473
- La trampa de la actualización forzosa	474
- La trampa de la moda	475
- La trampa de la venta del beta	476
- La trampa del software parasitario	476
- La trampa revolucionaria	477
- La trampa de la falsa simplificación	478
- La trampa del cuarto de hora	480
- La trampa del tiempo subjetivo	481
- La trampa interactiva	482
- La trampa del replicante	483
- La trampa del dato inexistente	484
- La trampa de la opción inexistente	485
- La trampa de la actitud reverencial	485
- La trampa del trabajo gordo	486
- La trampa del hábito incorrecto	489
- La trampa límite	490
- La trampa de la saturación	490
- La trampa de las buenas intenciones	491
- La trampa del ocultismo	492
- La trampa del circuito detector de trabajo crítico	493
- La trampa del problema estúpido	493
- La trampa clásica	495
- La trampa del ordenador irrompible	496
- La trampa del ordenador perecedero	497
- La trampa del programa perecedero	498
- La trampa del dato perecedero	498
- La trampa inesperada	499
- La trampa del soporte menguante	500
- La trampa de la solución tardía	502
- La trampa de los servicios informáticos	503
- La trampa ignorante	504
- La trampa formativa	507
- La trampa dependiente	509
- La trampa cero	509
- La trampa del idioma	510
- La trampa empírica	511
- La trampa del ordenador omnipotente	511
- La trampa del ordenador infalible	512
- La trampa de la complejidad	514
- La trampa del modelo	517
- La trampa equivalente	521
- La trampa de la expectativa desorbitada	522
- La trampa de la tecnología innecesaria	523
- La trampa de la infraestructura descomunal	527
- La trampa del celofán	528
- La trampa del estándar	529
- La trampa del anuncio oficial	529
- La trampa del respeto excesivo al estándar	529
- La trampa del estándar de origen único	530
- La trampa del estándar monopolístico	531
- La trampa del exceso	532
- La trampa del problema raro	532
- La trampa tipográfica	534

- La trampa del autoengaño	535
- La trampa de la adicción	536
- Toíto te lo consiento...	536
CAPÍTULO 10. PeCés: Futuro	565
- Qué será, será	565
- Futuro pasado	569
- PeCé estándar 1.997	570
- ¿Multimedia?	581
- ¿Hipertexto?	586
- ¿Realidad?. Virtual.	588
- ¿Ciberspacio?. No, Internet.	590
- Futuro presente	616
- PeCé estándar 1.99x	616
- Win-nix N-9x	627
- Futuro a secas	665
- PeCé estándar 2.00x	666
- Más que datos	668
- Ordenadores familiares, electrodomésticos raros, y otros artefactos similares	675
- La inteligencia y algunas otras cosas...	682
Epílogo	697
Postdata	701
Bibliografía	713
Glosario	719
Índice alfabético	759