



Transferencia de ficheros

Objetivo del FTP

El *File Transfer Protocol* (Protocolo de Transferencia de Ficheros) define el modo de copiar en Internet un fichero de un ordenador a otro. Lo más habitual es que la transferencia se realice desde el ordenador de una empresa (el **servidor**) al de un particular (el **cliente**), lo que se llama en inglés *download* y en español **descarga**. Pero también es necesario poder realizar la transferencia al revés, del ordenador de un particular al servidor; en inglés, *upload*; en español, **carga**.

Cientes FTP

Se llaman así a los programas que puede utilizar un usuario para establecer una conexión FTP con un servidor. Existe una gran cantidad de ellos y permiten hacer fácilmente transferencias en los dos sentidos.

Para realizar operaciones entre los dos ordenadores se pueden usar las órdenes descritas en el protocolo FTP, pero con programas con interfaces gráficas se pueden realizar las operaciones sin conocer las órdenes, simplemente usando los menús y la barra de herramientas. Vamos a usar como ejemplo estos programas:

- ◆ Para Microsoft Windows, *FileZilla*, que es software libre con licencia GPL.
- ◆ Para GNU/Linux, *gFTP*, que se distribuye bajo licencia GPL y pertenece al proyecto GNOME.

Datos de una conexión

Un cliente FTP puede realizar la conexión con el servidor de dos modos distintos: **autenticado** y **anónimo** (sin autenticar). En el primer caso, el usuario debe estar ya dado de alta en el servidor, por lo que tendrá un nombre de usuario y una contraseña. En el segundo caso, escribirá “anonymous” como nombre de usuario y, siguiendo las normas no escritas de cortesía en Internet, como contraseña su dirección de correo.

En resumen, para establecer la conexión será necesario saber:

1. El nombre o la dirección IP del ordenador remoto con el que se va a establecer la conexión.
2. El nombre de usuario para entrar autenticado, o escribir “anonymous” para entrar sin autenticación.
3. La contraseña de usuario para entrar autenticado, o escribir como contraseña la dirección de correo electrónico para entrar sin autenticación.

FileZilla

Obtención e instalación

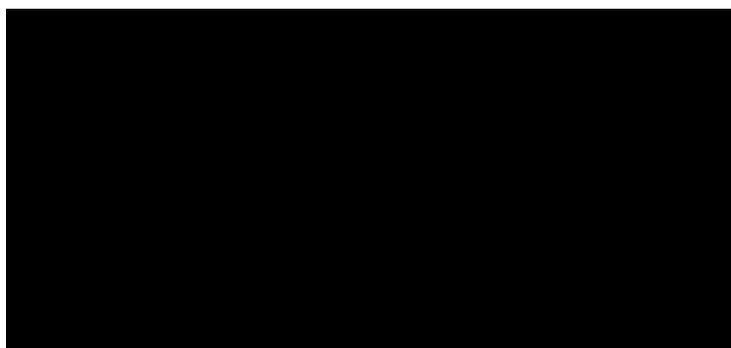
FileZilla se puede descargar de Internet desde <http://Filezilla.sourceforge.net>. Una vez instalado, aparece en inglés. En el menú **Edit** se elige la opción **Settings** y en el cuadro de diálogo **FileZilla Options** se elige en la categoría **Interface Settings**, **Language**, la opción **Español**; al pulsar el botón **OK**, todo el programa queda inmediatamente en español.

Establecer la conexión

A la derecha se ve la pantalla principal de *FileZilla*; la conexión se realiza escribiendo los datos en los cuadros de texto **Dirección** (es el servidor), **Usuario** y **Contraseña** y pulsando el botón **Conexión rápida**.

Intercambio de archivos

Una vez establecida la conexión, se observan dos paneles: el de la izquierda muestra un directorio del **ordenador local** y el de la derecha un directorio del **ordenador remoto**. Basta seleccionar archivos en uno u otro e intercambiarlos arrastrándolos con el ratón al otro lado. El proceso de la transferencia se reflejará en la parte inferior de la ventana, como se aprecia en la ilustración.



Uso de "gFTP"

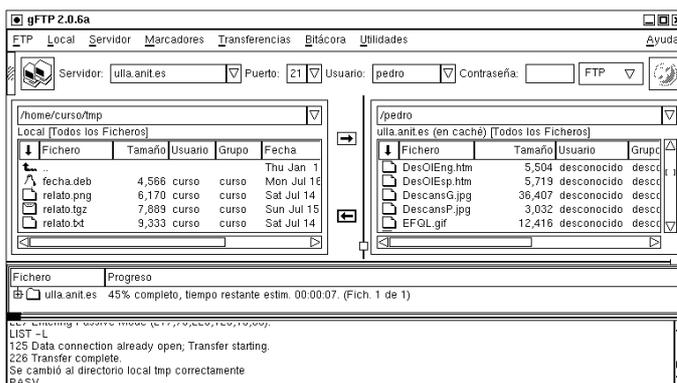
Este programa se puede arrancar eligiendo en el **menú GNOME**, sección **Red**, la opción **gFTP**.

Establecer la conexión

La conexión se realiza escribiendo los datos en los cuadros de texto **Servidor**, **Usuario** y **Contraseña** y pulsando el icono de la izquierda (dos ordenadores).

Intercambio de archivos

Una vez establecida la conexión, aparecen en los dos paneles superiores de la ventana principal los contenidos de los dos ordenadores: el de la izquierda muestra un directorio del **ordenador local** y el de la derecha un directorio del **ordenador remoto**. Basta seleccionar archivos en uno u otro e intercambiarlos con los botones de las flechas. El proceso de la transferencia se reflejará en el panel inferior.



Advertencia de seguridad

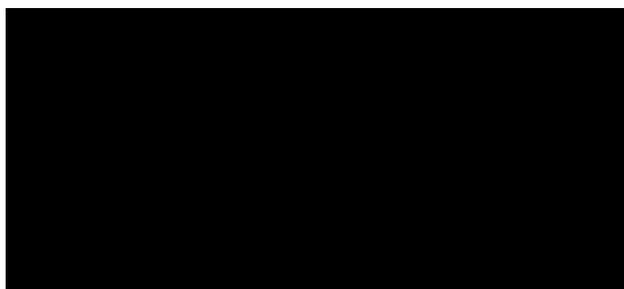
Cuando se establece una conexión por FTP con un servidor, los datos *usuario* y *contraseña* viajan por la red **en plano**, es decir, son perfectamente legibles por cualquier persona que tenga los conocimientos técnicos necesarios para leer el tráfico de datos (esto se llama hacer *sniffing* de la red). Algunas personas podrían utilizar estos datos para provocar alguna molestia en el legítimo usuario.

Por tanto, si es posible elegir, es mejor utilizar FTP a través de ssh, que es un protocolo de comunicación que envía los datos por la red **encriptados**, por lo que aunque alguien lea los datos que circulan por la red, no podrá saber cuál es el usuario y la contraseña.

Tanto *FileZilla* como *gFTP* admiten establecer conexiones usando ssh.

FTP con un navegador

Los mejores navegadores permiten conectarse a servidores FTP, visualizar sus directorios y descargar ficheros, aunque no admiten cargar archivos con ellos. A la derecha se ve la ventana de *Mozilla Navigator* visualizando un directorio del servidor `Ftp://Ftp.rediris.es`.



Descarga de un archivo

Si se desea descargar un archivo que se está viendo en la ventana del navegador bastará elegir en el menú **Archivo** la opción **Guardar como**.

Si lo que se ve en el navegador es el enlace al archivo, se puede descargar de varias formas:

- ◆ Se pulsa con el botón de contexto sobre el enlace y se elige la opción **Guardar destino del enlace como**.
- ◆ Si se pulsa sobre el enlace, si existe algún programa asociado con la extensión del archivo, *Navigator* preguntará si el archivo se desea visualizar o descargar. Si alguna vez al pulsar sobre un enlace, el programa comenzara a mostrar el archivo en pantalla, en vez de descargarlo, la solución es volver atrás y pulsar otra vez sobre el enlace, pero ahora con la tecla **[↑]** presionada.

El programa preguntará por la carpeta de destino y el nombre con el que guardar el archivo y comenzará la descarga. El estado de la transmisión se verá en el cuadro de diálogo que ve en la ilustración.

