Informática

El panel de control

# Qué es y cómo se accede

Desde el punto de vista del usuario, el panel de control es el lugar desde el que puede configurar a su gusto las interioridades del funcionamiento de Microsoft Windows. Si algo no se puede configurar desde el panel de control, casi seguro que se debe a que es demasiado técnico e interno.

Para llegar al panel de control se pulsa el botón **Inicio**, se elige **Configuración** y **luego Panel de control**. Se llega a una ventana como la que se ve a la derecha.

Cada icono representa una categoría diferente de elementos que se pueden configurar. Según los periféricos y programas que se tengan instalados, pueden aparecer aún más iconos que los que se ven aquí. Para entrar en una categoría, se hace doble pulsación sobre su icono.

Pedro Reina

Algunas de las categorías ya se han citado en puntos anteriores del curso. Ahora se va a hablar de dos que son particularmente interesantes.

## Agregar o quitar programas

La ventana de esta categoría presenta tres fichas, que se muestran a continuación:

Propiedades de Agregar o quitar programas 🔋 🗙 Propiedades de Agregar o quitar programas 🔋 🗙 Propiedades de Agregar o quitar programas 🛛 ? 🗙 Instalar o desinstalar Instalación de Windows Disco de inicio nstalar o desinstalar Instalación de Windows Disco de inicio Instalar o desinstalar Instalación de Windows Disco de inicio Para agregar o quitar un componente, haga clic en la casilla de verificación situada junto al mismo. Si la casilla está sombreada, sólo se instalará parte del componente. Para ver el contenido del componente, haga clic en "Detalles". Para instalar un nuevo programa desde un disco o una unidad de CD-ROM, haga clic en "Instalar". Si tiene problemas al iniciar Windows, podrá utilizar un E E E E E E disco de inicio para iniciar su PC, ejecutar los programas de diagnóstico y corregir problemas. Para crear un disco de inicio, haga clic en "Crear disco". Instalar. Componentes: 🗸 🔔 Accesorios 18.8 MB 🔺 Crear disco. 0.0 MB Windows puede eliminar automáticamente el siguiente software. Para eliminar un programa o modificar los componentes instalados, selecciónelo de la lista y haga clic en "Agregar o quitar". Comunicaciones Q, -\_\_\_\_Herramientas para disco 1.2 MB 🗆 🥑 Microsoft Exchange 0.0 MB Microsoft Fax 0.0 MB 🔽 1.1 MB Espacio requerido: Microsoft Office Professiona Espacio disponible en disco 1286.3 MB Descripción Incluye accesorios para Windows y mejoras para su PC 12 de 16 componentes seleccionados Detalle Agregar o quitar <u>U</u>tilizar disco Aceptar Aplicat Aceptar Cancelar Aplica Aceptar Cancelar Apli<u>c</u>a Cancelar

#### Instalar o desinstalar

Desde aquí se puede instalar nuevos programas; basta pulsar el botón **Instala**r y seguir las instrucciones. Cada programa de cierto tamaño suele llevar un programa de instalación que dirige al usuario en el proceso. Básicamente, lo que se hace desde aquí es ayudar al usuario a encontrar ese programa de instalación.

También es posible eliminar programas que están instalados en el disco duro. Sólo se verán aquí programas que hayan sido diseñados específicamente para Microsoft Windows 95 o superior. Si se desinstala un programa, desaparecerán sus ficheros del disco duro y también cualquier referencia al programa que pueda haber (por ejemplo, en el registro).

### Instalación de Microsoft Windows

Cuando se instala Microsoft Windows, se decide qué componentes se van a poner en el disco duro y cuáles no. Desde aquí se puede ver qué hay realmente instalado y se pueden borrar unas partes y añadir otras.

Si algo de lo que se ha hablado durante el curso no está en un ordenador, simplemente es que no ha sido instalado. Se puede remediar desde aquí. Naturalmente, hace falta tener a mano el CD-ROM o los disquetes en donde viene distribuido Microsoft Windows.



### Disco de inicio

Los PC normalmente arrancan desde el disco duro, pero si éste tiene un error, puede ocurrir que arrancar así sea imposible. Entonces, se puede arrancar desde un disquete. Esta opción permite crear ese disquete. Es obvio que el disquete hay que tenerlo creado de antemano; si no, no se podrá usar cuando haga falta y habrá que recurrir a crear el disquete en otro ordenador.

### Pantalla

Eligiendo en el panel de control esta categoría, se accede a la ventana **Propiedades de Pantalla**, que tiene estas cuatro fichas:

### Fondo

El objetivo de esta ficha es determinar el dibujo que se desea poner como fondo de la pantalla. Este dibujo no tiene otra utilidad que la estética, y suele ser más perjudicial que útil. Es mejor elegir (Ninguno), aunque *De gustibus non est disputandum*.

### Protector de pantalla

Los monitores antiguos sufrían mucho cuando tenían que mostrar muchas horas al día el mismo programa, y al final se quemaban ciertas partes del fósforo del monitor y aparecía la llamada **ima-gen fantasma**. Para evitar esto, se inventaron los protectores de pantalla o "salvapantallas", que se encargan de borrar la imagen del monitor al cabo de un cierto tiempo de inactividad. Si el salvapantallas detecta que durante un cierto tiempo no se ha pulsado ninguna tecla, movido el ratón ni hay cambios en la pantalla, quita la imagen y deja el monitor en negro.

Con el tiempo, los monitores han mejorado mucho y el efecto de la imagen fantasma es difícil que se reproduzca, de modo que los salvapantallas ya no son tan necesarios, aunque sí se sigue recomendando usarlos.

Algunos programadores se han dedicado a crear salvapantallas que en vez de dejar el monitor en negro, para que no sufra, lo llenan de diferentes motivos e incluso historias enteras de dibujos animados, con lo que al final es peor el remedio que la enfermedad. Muchos usuarios seguimos prefiriendo el protector "de toda la vida", que en Microsoft Windows se llama **Pantalla neutra**.

### Apariencia

Desde aquí se pueden cambiar los colores de muchos de los elementos visuales de Microsoft Windows. A veces es agradable cambiar algunas cosas para sentirse más a gusto trabajando.

### Configuración

Ésta es una ficha importante. En ella se determinan, entre otras cosas, la **resolución** y la **profundidad de color** con que se va a usar el monitor.

Los monitores muestran la imagen mediante puntitos llamados **píxeles**. El término viene del inglés *picture element*, que quiere decir "elemento de imagen".

El número de píxeles del monitor se llama resolución, y se mide diciendo cuántos hay en horizontal y cuántos en vertical. Actualmente las resoluciones van desde 640×480 hasta 1600×1200. Cuantos más píxeles haya, con más detalle se ve todo, pero también más pequeño. En general, para usar resoluciones mejores conviene disponer de monitores mayores.

Cada uno de los píxeles tiene limitado el número de colores que puede representar. Hay cuatro posibilidades: 16 colores, 256 colores, 32000 (llamado en inglés *high color*) y 16.7 millones de colores (conocido como **color real**). Se llama profundidad de color a la cantidad de colores que admite cada píxel. Para un trabajo normal suele ser suficiente 256 colores; las profundidades mejores son necesarias cuando se trabaja con fotografías, vídeos, etc.

En la sección **Área del escritorio** se decide con qué resolución se va a trabajar y en la sección **Paleta de colores** la profundidad de color. Hay que tener en cuenta que resolución y profundidad están limitadas por la cantidad de memoria de la tarjeta de vídeo, de modo que con tarjetas antiguas hay que decidir si se quiere mucha resolución o mucha profundidad; con las modernas no existe este problema.