Manejo de tipos



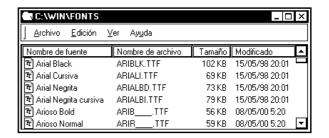
Tecnologías admitidas

Microsoft Windows puede manejar cuatro tecnologías distintas de tipos de letra:

- Fuentes bitmap, para representar textos en pantalla. Por ejemplo, la fuente System.
- Fuentes de impresora. Se encuentran físicamente en la impresora, pero Windows puede mostrarla en pantalla de modo aproximado.
- Fuentes TrueType. Las más versátiles. Se muestran en pantalla con gran claridad y ofrecen una calidad de impresión inmejorable. Windows las maneja sin necesidad de programas auxiliares de otros fabricantes.
- Fuentes PostScript. Son de tanta calidad o más que las TrueType, pero para manejarlas es necesario disponer del *Adobe Type Manager*, salvo en Windows 2000, XP y Server 2003, que las utilizan de modo nativo. La dirección de Internet para descargar gratuitamente el *Adobe Type Manager Light* es http://www.adobe.com/products/atmlight.

La carpeta "Fuentes"

Esta carpeta se encuentra dentro de la carpeta con los archivos propios de Windows, generalmente C:\WINDOWS. En ella se encuentran las fuentes bitmap y las TrueType. El mejor modo de acceder a ella es desde el botón Inicio, eligiendo Configuración, luego Panel de control, y por último la opción Fuentes.



Configuración

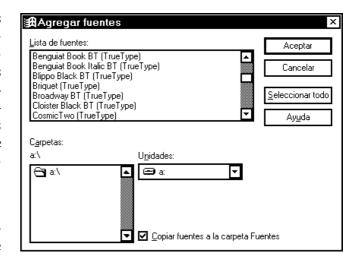
Es posible configurar Microsoft Windows para que las distintas aplicaciones sólo presenten al usuario los tipos TrueType, ocultando las demás. Esto puede ser muy deseable, ya que estas fuentes son las más indicadas para la impresión, y así se evitan errores a los usuarios poco versados.

Fuentes disponibles

Microsoft Windows viene con varias fuentes TrueType, de las que destacamos *Arial*, *Courier New, Times New Roman, Symbol y Windings*. Las tres primeras son para texto y las dos siguientes son de símbolos. Microsoft regala desde su sede web otros tipos muy interesantes, que también vienen con muchos de sus productos. Nos referimos a *Verdana* (excelente para visualizar en pantalla), *Comic Sans, Georgia, Trebuchet*, etc.

Agregar fuentes TrueType

Para hacerlo, se elige en el menú **Archivo** la opción **Instalar nueva fuente**, lo que abre el cuadro de diálogo **Agregar fuentes** que se ve a la derecha.



La tabla de caracteres

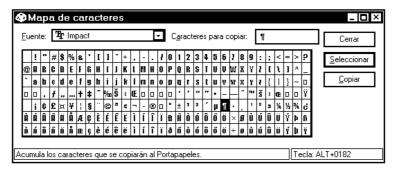
Microsoft Windows utiliza generalmente la tabla de caracteres más universal, la **tabla ANSI**. Algunos tipos no disponen de todos los caracteres.

Cuando un carácter no se puede obtener directamente desde el teclado, se puede hacer aparecer pulsando la tecla Alt y tecleando mientras tanto el número de código del carácter en el teclado numérico. Precaución: el código debe ser de cuatro dígitos, por lo que debe empezar por 0. Por ejemplo, para obtener el carácter '¼' hay que pulsar Alt 0 188.

La aplicación "Mapa de caracteres"

Con el doble fin de no tener que recordar los números de los caracteres y de saber qué símbolos tiene cada fuente, existe una aplicación llamada **Mapa de caracteres**.

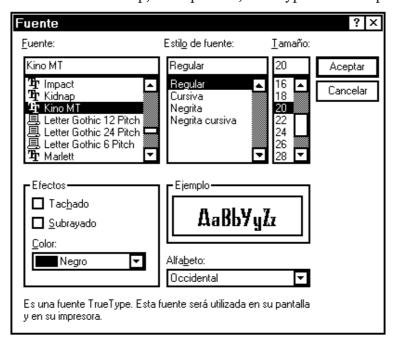
Para lanzarla, se pulsa el botón Inicio, se elige Programas, luego Accesorios y por último Mapa de caracteres. Aquí se ve su aspecto:



El cuadro de diálogo "Fuente"

Para elegir los tipos y las variedades de letra casi todos los programas disponen de un cuadro de diálogo o una barra de herramientas (o quizá ambas cosas). Por ejemplo, si en *WordPad* se elige en el menú **Formato** la opción **Fuente** aparece el cuadro de diálogo **Fuente**, que se ve a continuación:

En la caja combinada **Fuente** se elige la familia tipográfica. El símbolo que tiene cada nombre a la izquierda indica si es una fuente bitmap, de impresora, TrueType o PostScript.



En la caja combinada **Estilo de fuente** se pueden elegir las variedades negrita, cursiva y negritacursiva. Las familias tipográficas que se usan para texto suelen disponer de estas cuatro variedades especialmente diseñadas. Si la familia tipográfica elegida no tiene estas variedades diseñadas (habrá un mensaje en pantalla en ese caso), Microsoft Windows puede simularlas, pero esto no es aconsejable.

La barra de herramientas de texto

Por seguir con un ejemplo en otro programa distinto, en *Paint* se dispone de la barra de herramientas **Fuentes**:

