

## Representación gráfica de una función afín

Sabemos que la gráfica de una función afín es una línea recta; por lo tanto, para dibujarla correctamente necesitamos conocer dos puntos. Para ello, damos dos valores a la variable dependiente, obtenemos los de la dependiente, representamos los puntos y los unimos con una línea recta. Dos valores interesantes para la variable independientes suelen ser:

- \* El 0. El valor obtenido para la variable dependiente será la ordenada en el origen. Es un valor muy fácil de calcular, aunque puede ser fraccionario.
- \* El denominador de la pendiente, que podría ser 1.

Se puede calcular más de dos puntos, que deberán quedar alineados. Es interesante hacerlo cuando los dos puntos obtenidos estén muy cercanos.

### Enunciados

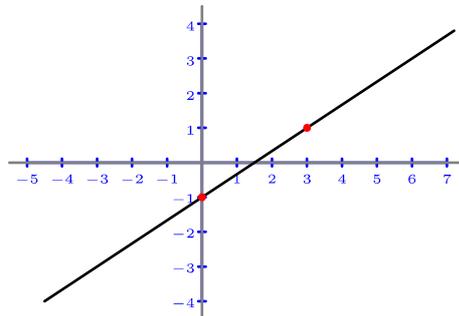
① Representa gráficamente la función  $y = \frac{2}{3}x - 1$

② Representa gráficamente la función  $y = -x + \frac{3}{2}$

### Resolución 1

$$x=0 \Rightarrow y = \frac{2}{3} \cdot 0 - 1 = -1 \Rightarrow \text{el punto } (0, -1) \text{ pertenece a la gráfica de la función.}$$

$$x=3 \Rightarrow y = \frac{2}{3} \cdot 3 - 1 = 1 \Rightarrow \text{el punto } (3, 1) \text{ pertenece a la gráfica de la función.}$$



### Resolución 2

$$x=0 \Rightarrow y = -0 + \frac{3}{2} = \frac{3}{2} \Rightarrow \text{el punto } (0, \frac{3}{2}) \text{ pertenece a la gráfica de la función.}$$

$$x=1 \Rightarrow y = -1 + \frac{3}{2} = -\frac{1}{2} \Rightarrow \text{el punto } (1, -\frac{1}{2}) \text{ pertenece a la gráfica de la función.}$$

$$x = -\frac{5}{2} \Rightarrow y = \frac{5}{2} + \frac{3}{2} = 4 \Rightarrow \text{el punto } (-\frac{5}{2}, 4) \text{ pertenece a la gráfica de la función.}$$

